



Mondiale delle compagnie 2017 Beach Volley

Dal 26 giugno al 9 luglio

Impianti sportivi di via Cà Dolfin - Bassano del Grappa

REGOLAMENTO BEACH VOLLEY:

I giocatori possono partecipare solo se presenti nella lista di iscrizione, completa di tutti i dati richiesti.

(cognome e nome, data di nascita, n. documento, firma).

La firma apposta sulla scheda di iscrizione comporta la piena accettazione del regolamento del torneo e di quanto contenuto nella dichiarazione liberatoria.

Nel caso in cui la squadra facesse giocare un membro non iscritto o con dati incompleti, verrà automaticamente squalificata dal torneo.

1. I giocatori/giocatrici iscritti/e in una squadra non possono far parte di altre squadre, pena la perdita dell'incontro per forfait con il punteggio di 0-2.
2. Sono ammessi i tesserati FIPAV e non, senza distinzione di categoria.
3. Si giocherà al meglio dei 3 set, con l'assegnazione di 3 punti a chi vince 2-0, 2 punti a chi vince 2-1 e 1 punto a chi uscirà sconfitto 2-1.
Vince il set la squadra che per prima raggiunge il 21° punto con un vantaggio minimo di due punti; nel caso di 21 pari è fissato il limite massimo di 23 (23-22).
4. Gli incontri di qualificazione si svolgono attraverso 4 gironi all'italiana a quattro squadre (punto che potrebbe essere oggetto di variazione a seconda del numero di squadre iscritte). Avranno accesso alla fase finale le prime 2 classificate per ogni girone.
In caso di parità nel punteggio finale del girone passa chi ha vinto lo scontro diretto, se ciò non è sufficiente si guarderà la differenza punti.
Fase finali (quarti, semifinali, finali) sempre al meglio dei 3 al 21.
5. L'altezza della rete sarà di mt. 2,35, misurata al centro del campo.
6. Il campo misurerà mt. 8 x 16.
7. Le squadre dovranno essere composte da 4 giocatori in campo più massimo 4 riserve. In campo dovranno esserci sempre 4 persone suddivise in 2 donne e almeno 1 uomo. Le squadre chiamate a disputare gli incontri che si dovessero presentare ai campi da gioco incomplete o non nell'ordine indicato sopra o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti per forfait per 2 set a 0, con il punteggio di 0-21 a set. Ugualmente, la squadra che schiererà in campo un giocatore non presente nella distinta consegnata all'atto dell'iscrizione al torneo, verrà dichiarata perdente come descritto sopra.

In caso di infortunio e in mancanza di sostituzione la partita viene conclusa dando il set in corso perso e, se ancora da disputare, perso anche il successivo, invariato invece il set già giocato.

8. Ogni squadra avrà a disposizione, per ogni set, 1 interruzione (time-out) di 30 secondi.
9. Tra un set e il successivo ci saranno 2 minuti di riposo, durante i quali verrà anche effettuato il cambio di campo.
10. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
11. Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un servizio.
12. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
13. Il tocco del muro viene considerato come tocco di squadra. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro, può ritoccare la palla anche il muro, non viene considerato doppio.
14. La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto, ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, comunque il contatto con la palla dev'essere netto.
15. Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio da un giocatore della squadra avversaria.
16. Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
17. I compagni di squadra del giocatore che sta servendo non devono ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta sono obbligati a spostarsi.
18. Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, a meno che non sia diretto al suo compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.

Premi:

- Cesti alimentari per i primi tre classificati di ogni torneo
- Premio Compagnia
- Premio Miglior Giocatore e Portiere maschile e femminile
- Premio Miglior Giocatore e Giocatrice beach volley